

## Правила игры хоккей с шайбой

Хоккейные правила не раз менялись, – причем весьма существенно. Так, в 19 в. иным было количество игроков на площадке (9г9, затем – 7г7), команды обходились без запасных игроков, а в их составе были хоккеисты с необычным по современным меркам амплуа: например, так называемый ровер (англ. rover) – нападающий, имевший право играть только у ворот соперника.

По-иному вводилась в игру шайба. Судья клал ее на лед, разводил, держа руками, клюшки соперников и, подав соответствующую команду, отскакивал в сторону. Лишь со временем шайбу стали вбрасывать.

Долгое время применение силовых приемов допускалось исключительно в зоне защиты, – только в 1970 разрешили силовую борьбу по всему полю. Три года спустя перестали фиксировать проброс шайбы, если первым ее коснется игрок атакующей команды.

Одно из самых кардинальных изменений произошло в 2001: было отменено так называемое «правило красной линии», по которому игрок не мог принимать шайбу за средней линией, если она была послана из зоны защиты.

Подобные новшества вносятся в правила для того, чтобы сделать игру более динамичной, острой и зрелищной.

Площадка. Представляет собой прямоугольник с ровной ледяной поверхностью. Длина площадки 56–61 м, ширина – 26–30 м. (В Северной Америке площадки традиционно уже, чем в Европе.)

Площадка ограждена бортиком высотой 1,20–1,22 м, имеющим закругления (радиусом 7–8,5 м) в углах поля. На лицевых бортах за воротами по всей ширине поля (включая закругления) крепится защитный плексигласовый экран высотой 1,6–2 м. В средней части бокового бортика расположены две открывающиеся вовнутрь дверцы, предназначенные для выхода игроков на площадку. Еще две дверцы расположены напротив: на скамейке для оштрафованных игроков.

В 4 м от лицевых бортов поперек поля проведены красные линии ворот. Параллельно этим линиям (на расстоянии 10 м от них) обозначены синие линии, которые делят площадку на три зоны: зону защиты, среднюю зону и зону нападения. Средняя линия проводится поперек поля и делит его на две равные части. В центре площадки (на средней линии) обозначается центральная точка, на которой вбрасывается шайба – в начале каждого периода, а также после взятия ворот. Точки вбрасывания обозначены также по обе стороны от ворот на расстоянии 6 м от линии ворот и в средней зоне на расстоянии 1,5 м от синих линий. Вокруг точек вбрасывания у ворот (или, как их еще называют, точек конечного вбрасывания) и вокруг центральной точки очерчен круг радиусом 4,5 м. Точки конечного вбрасывания, а также точки вбрасывания в средней зоне расположены по обе стороны от воображаемой прямой, соединяющей центры ворот, и отстоят от нее на 7 м.

У судейского столика на льду обозначена специальная зона в виде полукруга радиусом 3 м – так называемая судейская площадь. Хоккеисты не имеют права находиться там в момент, когда главный судья сообщает что-либо или консультируется с кем-то из судей по той или иной игровой ситуации. Игрок, нарушивший это правило, наказывается дисциплинарным штрафом (см. ниже).

Ворота и площадь ворот. Рамка ворот состоит из двух вертикальных стоек и соединяющей их горизонтальной перекладины красного цвета. Высота ворот (от поверхности льда до нижней кромки перекладины) – 122 см, ширина (внутренний размер) – 183 см. Глубина основания ворот (от линии ворот до дальней точки рамы) – 60–100 см.

Верхняя конструкция рамы отстоит от горизонтальной перекладины на 35–40 см. Рама должна быть белого цвета.

Вертикальные стойки имеют штыри, под которые во льду высверливаются гнезда, что позволяет фиксировать ворота на месте. Примораживать ворота ко льду запрещено. Если игрок обороняющейся команды умышленно сдвигает ворота с места, на него накладывается штраф.

Рама обтягивается специальной металлической сеткой, не пропускающей шайбу.

Перед воротами красной линией очерчивается площадь ворот: обычно – в виде полукруга, реже – в виде прямоугольника. Линии, ограничивающие площадь ворот, считаются ее частью.

Клюшка и шайба. Шайба представляет собой плоский твердый диск из вулканизированной резины (или другого материала, одобренного ИИХФ) преимущественно черного цвета. Высота шайбы – 2,54 см, диаметр – 7,62 см, масса – 156–170 г. (В играх подростков и юношей младшей возрастной группы используются шайбы меньшего размера и массы.)

Во всех без исключения случаях шайба вводится в игру одним-единственным способом – вбрасыванием. (По правилам, игроки не имеют права касаться шайбы, пока она не коснется льда.)

Хоккейная клюшка состоит из крюка и ручки (палки). Длина ее от пятки (места соединения ручки с крюком) до конца ручки – 163 см, от пятки до конца крюка – 32 см. Максимальная ширина ручки – 3 см, толщина – 2,5. Ширина крюка должна быть не менее 5 и не более 7,5 см. Максимальная ширина крюка и ручки вратарской клюшки (на протяжении 71 см от пятки) – 9 см, а в пятке – 11,5 см. Крюк ее не только шире, но и длиннее, чем у клюшки полевого игрока: 39 см.

Клюшки изготавливаются из дерева и других материалов. Они могут быть обмотаны изолентой в любой части.

Глубина загиба крюка не должна превышать 1,5 см. За использование в игре клюшки нестандартного размера на игрока налагается штраф. Нередко соответствующие замеры производятся рефери по требованию команды-соперницы: в случае, если выявлено отклонение от стандарта, виновный игрок наказывается малым штрафом, – в противном случае наказанию подвергаются соперники.

Правилами запрещается также игра сломанной клюшкой. Хоккеист, у которого сломалась клюшка, может продолжить участие в игре, – при условии, что он бросит на лед сломанные части клюшки (в противном случае на него накладывается малый штраф). Это правило не распространяется на вратаря: он имеет право продолжать играть сломанной клюшкой – до остановки в игре или пока не получит другую клюшку через кого-либо из партнеров. Аналогичным способом может получить ее и полевой игрок.

Экипировка игрока. В нее (помимо клюшки) входят коньки, униформа и специальная защитная амуниция.

Хоккейная униформа состоит из свитера, рейтуз, трусов и шлема (выполняющего также защитную функцию).

На свитере и трусах игрока обозначается его номер – установленного размера и цвета, контрастного цвету самой формы. (Поскольку многие игроки отличаются тягой к необычным номерам, ИИХФ ввела специальное ограничение: номера хоккеистов варьируются в пределах от 1 до 99.) Сзади на свитере указывается и фамилия игрока. Спереди на свитере капитана нашивается также буква «С», а на свитерах его помощников (их может быть не более двух) – «А».

Если форма команд-соперниц настолько схожа по цвету, что это может привести к путанице в процессе игры (например, при определении взятия ворот или фиксации нарушения правил), команда-«хозяйка», по требованию рефери, должна сменить форму.

Требование цветового единообразия формы распространяется и на шлемы игроков – за исключением вратаря: он может носить шлем, отличный по цвету от шлемов полевых игроков.

Защитная амуниция хоккеиста включает шлем, перчатки, а также надеваемые под форму наколенники, налокотники, щитки и проч. приспособления. В матчах, проводимых под эгидой ИИХФ, игроки могут выступать только в защитных шлемах, отвечающих международным стандартам и застегнутых в соответствии с правилами. Если хоккеист в процессе игры появляется на площадке в шлеме с незастегнутым ремешком, он наказывается малым штрафом.

Хоккеисты играют в специальных хоккейных коньках, которые в обязательном порядке должны иметь безопасные пяточные концы – или защищенную пятку, соответствующую международным стандартам. Вратарские коньки чуть ниже, чем у полевых игроков.

В экипировку вратаря входят также вратарская маска, целиком закрывающая лицо, надеваемые на ноги поверх формы щитки (шириной не более 30 см), перчатка-ловушка и щиток, закрывающий кисть руки, в которой голкипер держит клюшку. Ширина щитка и ловушки (в районе запястья) не может превышать 21 см, а высота – 42 см.

Международными правилами предусмотрены также специальные плексигласовые маски для полевых игроков моложе 20 лет (их нередко так и называют «масочники»). Такие маски могут в индивидуальном порядке использовать и хоккеисты более старшего возраста, – обычно это делают игроки, получившие травму лица.

Продолжительность и формула игры. Хоккейный матч продолжается 60 минут чистого игрового времени: 3 периода по 20 минут каждый с 15-минутными перерывами между ними. Отсчет игрового времени ведет судья-хронометрист. После каждого периода соперники меняются воротами. Команды имеют право на протяжении матча взять по одному тайм-ауту (англ. time-out) – в основное или в дополнительное время, но только во время остановки в игре.

В случае, если регламентом соревнований ничейный исход в матче исключен, назначается дополнительный период – овертайм (англ. overtime – букв. «сверхурочное время»), продолжительностью 5, 10 или 20 минут. Игра ведется до первого гола (на хоккейном

жаргоне «внезапная смерть»). На некоторых соревнованиях (например, в матчах кругового турнира чемпионата России), если и в овертайме не выявлен победитель, фиксируется ничья и соперники получают по одному очку (победа в основное время приносит, соответственно, 3 очка, в овертайме – 1, проигравшая команда в любом случае очков не получает.) На чемпионатах мира (в стадии плэй-офф) в подобной ситуации пробивается серия послематчевых буллитов. А в розыгрыше Кубка Стэнли НХЛ игра в овертайме в любом случае продолжается до первого гола – вне зависимости от количества сыгранных дополнительно периодов и общей продолжительности матча.

Составы команд. На матч от каждой команды может быть заявлено не более 22 хоккеистов (20 полевых игроков и 2 вратаря).

Непосредственно в момент игры на площадке могут находиться не более 6 хоккеистов одной команды (в случае, если один – или несколько – игроков команды отбывают наказание на скамейке для оштрафованных, число их партнеров, находящихся на поле, не может превышать, соответственно, пять или четыре). Нарушение численного состава карается малым скамеечным штрафом.

Судейство. Непосредственно на льду ход игры контролируют рефери (или главный судья) и два его помощника. Они носят униформу (черные брюки и черно-белые полосатые свитера), коньки, а с недавнего времени и черные хоккейные шлемы с укороченным пластиковым щитком. Рефери осуществляет общий контроль за игрой. Его решение является окончательным. Ассистенты фиксируют проброс, положение «вне игры» и прочие игровые моменты, связанные с расположением хоккеистов и шайбы в той или иной зоне (по-английски помощников рефери так и называют «linesmen» – букв. «люди на линии»).

В состав судейской бригады входят также: двое судей, фиксирующих взятие ворот (по одному с каждой стороны); судья, фиксирующий счет в игре (с одним или двумя помощниками); судья-хронометрист; судья-информатор, судьи на скамейке для оштрафованных игроков, а также судья, обеспечивающий видеозапись игры. В спорной ситуации, связанной со взятием ворот, рефери, прежде чем принять окончательное решение, может просмотреть соответствующий фрагмент видеозаписи.

Во время матча только капитан команды или кто-то из его помощников (при условии, что они в этот момент не отбывают наказание на скамейке для оштрафованных) имеют право вступать в дискуссию с судьей относительно интерпретации им тех или иных игровых ситуаций. К числу таких ситуаций не относятся наказания, накладываемые на команду или кого-то из ее игроков. Обращение к рефери по этому поводу само по себе считается нарушением – и карается в соответствии с правилами.

Взятие ворот. Засчитывается главным судьей. Для того, чтобы гол был засчитан, шайба должна полностью пересечь линию ворот в пространстве между боковыми стойками.

Шайба не всегда попадает в ворота непосредственно от клюшки атакующего игрока. Если после броска она случайно отскочила от конька кого-то из его партнеров в ворота, гол засчитывается. Если же хоккеист намеренно ударил по шайбе ногой (или любой другой частью тела), гол не засчитывается – вне зависимости от того, попала ли шайба в ворота напрямую или предварительно задела кого-то из игроков.

Если шайба отскочила в ворота от игрока защищающейся команды, или он каким-либо способом сам завел ее в ворота, гол засчитывается. В случае отскока шайбы в ворота от

судьи гол не засчитывается. Он также не засчитывается, если шайба была направлена в ворота высоко поднятой клюшкой или если ворота оказались сдвинуты с места – до того, как в них попала шайба.

Если игрок атакующей команды находится в площади ворот соперника до того, как туда попала шайба, взятие ворот не засчитывается. Исключение составляют ситуации, когда атакующий оказался в площади ворот в результате физического воздействия кого-то из игроков обороняющейся команды.

Нарушения правил и штрафы. Наиболее распространенные нарушения в хоккее:

толчок соперника (в том числе толчок клюшкой и толчок на борт);

атака игрока, не владеющего шайбой (силовые приемы в хоккее можно применять лишь против соперника, владеющего в данный момент шайбой, – сделав при этом не более двух шагов ему навстречу), а также нападение на вратаря (считается нарушением, даже если он вышел далеко из ворот);

подножка, задержка соперника руками, зацеп, атака сзади;

удар соперника (локтем, коленом и пр.);

игра высоко поднятой (т.е. поднятой выше плеча) клюшкой, удар клюшкой, а также игра сломанной клюшкой или клюшкой нестандартных размеров;

задержка шайбы руками, преднамеренное падение на шайбу (включая вратаря, если он вышел за пределы вратарской площади);

нарушение процедуры вбрасывания шайбы или установленного порядка выхода со скамейки запасных (или оштрафованных) игроков;

задержка игры (преднамеренный выброс шайбы за пределы площадки, смещение ворот и пр.);

бросок клюшки на лед;

грубая игра, драка;

неспортивное и недисциплинированное поведение (игрок допускает симуляцию – так называемый «нырок» или «рыбку», оспаривает решение судьи или каким-то образом вмешивается в его действия, использует оскорбительные выражения и пр.).

При некоторых нарушениях наказание, согласно правилам, может быть различным – и зависит от интерпретации игровой ситуации главным судьей: например, было ли нарушение преднамеренным или нет, насколько велика ответственность игрока за участие в драке и т.д.

Правилами предусмотрены следующие наказания: малый штраф; малый скамеечный штраф, большой штраф; штраф за недисциплинированное поведение с правом немедленной замены; удаление до конца игры (с правом замены через 5 минут) и штрафной бросок (буллит).

Хоккеист, наказанный малым штрафом, удаляется с площадки на 2 мин чистого игрового времени – и не может на это время быть заменен другим игроком. Вратарь в случае нарушения им правил с площадки не удаляется, наказание за него отбывает кто-то из полевых игроков, команда при этом играет в численном меньшинстве. Оштрафованный игрок может вернуться на площадку досрочно, – в случае, если команда-соперник сумеет реализовать численное преимущество.

Если игрок, находящийся на скамейке для запасных или «штрафников», пререкается с судьями, вмешивается в игру и т.д., он наказывается малым штрафом. Если подобное нарушение допустил оштрафованный хоккеист, один из полевых игроков его команды, находящихся в этот момент на площадке, покидает ее.

Малый скамеечный штраф накладывается не на конкретного игрока, а на команду: за «общее» нарушение (например, численного состава) или за нарушение, непосредственного виновника которого не удастся установить (к примеру, бросок предмета на лед со скамейки запасных). Для отбывания малого штрафа может быть назначен (тренером) любой игрок команды, кроме вратаря. Первый большой штраф влечет удаление провинившегося игрока (кроме вратаря) на 5 мин чистого игрового времени без права замены. Повторный большой штраф (в течение одной игры) автоматически приводит к удалению игрока до конца матча, его команда при этом 5 мин. играет в меньшинстве.

За недисциплинированное поведение хоккеист (за исключением вратаря) удаляется на 10 мин чистого игрового времени – с правом немедленной замены. Повторный дисциплинарный штраф (в одной игре) становится дисциплинарным штрафом до конца игры.

Хоккеист, удаленный до конца игры (за исключительную грубость и пр.), отправляется в раздевалку. Он не имеет права принимать участие в следующих играх команды, – пока его проступок не будет обсужден в организации, ответственной за проведение соревнований.

Дисциплинарные штрафы предполагают немедленную замену оштрафованного игрока.

Так называемый отложенный штраф применяется в случае, если в момент нарушения правил игроком на скамейке штрафников уже находятся два (или более) его партнеров по команде: по правилам, на площадке должно находиться не менее 3 полевых игроков от каждой команды. В такой ситуации провинившийся игрок удаляется с площадки и заменяется другим полевым игроком, – до того момента, пока не истечет штрафное время одного из его партнеров, оштрафованных ранее.

Возможно и обоюдное нарушение. От «обычного» оно отличается тем, что оба игрока-соперника отбывают штраф полностью, – даже если одной из команд удастся забить гол.

Если судья зафиксировал нарушение правил одной из команд (обозначив это соответствующим жестом), но шайба пока находится у соперника, игра не останавливается – до тех пор, пока провинившийся игрок или кто-то из его партнеров не коснется шайбы. Если команда-соперница сумеет забить гол, судья фиксирует взятие ворот, а оштрафованный игрок остается на площадке.

Штрафной бросок (буллит) назначается в следующих случаях:

игрок обороняющейся команды умышленно сдвинул ворота, чтобы не дать сопернику забить гол (если это сделал полевой игрок, он также наказывается дополнительно большим штрафом);

кто-то из оштрафованных (или находящихся на скамейке запасных) игроков вышел на поле, чтобы предотвратить взятие ворот;

игрок (кроме вратаря), находясь в площади своих ворот, умышленно лег на шайбу, взял ее в руки (со льда) или подгрел под себя рукой;

игрок обороняющейся команды умышленно бросил клюшку (или ее часть) в шайбу в своей зоне защиты, чтобы предотвратить взятие ворот;

игрок, вышедший один на один с вратарем, подвергся нападению (или был сбит) игроком защищающейся команды – во избежание броска по воротам;

за 2 (и менее) мин до окончания матча команда, имеющая на скамейке оштрафованных не менее двух игроков, нарушила численный состав.

Штрафной бросок может выполнять любой игрок команды (за исключением оштрафованных) – назначенный капитаном.

По сигналу судьи, игрок выполняющий буллит, ведет, не останавливаясь, шайбу от центральной точки к воротам соперника, и пытается поразить их.

Защищает ворота в момент выполнения буллита только вратарь. До начала выполнения штрафного броска он не имеет права покинуть площадь ворот. После того, как игрок, выполняющий буллит, коснется шайбы, голкипер может защищать ворота любым разрешенным способом. Когда бросок по воротам произведен, выполнение буллита считается завершенным. Игрок, выполняющий его, не имеет права добивать в ворота шайбу, отскочившую от вратаря, стойки ворот или лицевого борта.

В некоторых ситуациях ненарушившей команде дается возможность выбора между выполнением штрафного броска в ворота соперника или удалением провинившегося игрока. В случае серьезного нарушения возможно «двойное наказание»: в виде буллита и штрафного времени.

Если нарушение зафиксировано на исходе игрового времени, то буллит выполняется сразу по окончании времени игры. Время необходимое для его выполнения в общее игровое время не включается.

Проброс шайбы и положение хоккеиста «вне игры». Два существенных игровых момента, связанных с делением хоккейной площадки на зоны.

Если хоккеист команды, играющей в равных составах с соперником (или в численном большинстве), находясь на своей половине поля, тем или иным способом отправляет шайбу за линию ворот другой команды, игра должна быть остановлена. После чего шайба вводится в игру в точке конечного вбрасывания в зоне нарушившей команды.

Если шайба, посланная игроком со своей половины поля, попадает в ворота соперника, засчитывается гол, – проброс в таком случае не фиксируется. Он также не фиксируется, если шайба до пересечения линии ворот прошла через площадь ворот, задела кого-то из

игроков обороняющейся команды, попала на эту половину поля непосредственно от хоккеистов, участвующих во вбрасывании на другой его половине, или была брошена игроком команды, находящейся в данный момент в численном меньшинстве.

Если, по мнению линейного судьи, игрок противоположной команды (за исключением голкипера) имеет возможность сыграть с шайбой до того, как она пересечет линию ворот, но намеренно не делает этого, проброс не фиксируется и игра не останавливается.

Правило о положении «вне игры» во многом определяет хоккейную тактику. Согласно этому правилу, игроки атакующей команды не могут входить в зону нападения до того, как туда попадет шайба. Положение хоккеиста относительно синей линии определяется по его конькам, а не по клюшке. Игрок считается «вне игры», если оба его конька полностью находятся за синей линией в зоне атаки.

«Вне игры» не фиксируется, если игрок, владеющий шайбой, пересекает синюю линию впереди нее. А также в случае, когда хоккеист вводит или передает шайбу с свою зону защиты в то время, как там находится игрок (игроки) команды-соперницы.

Возможное «вне игры» – единственное ограничение, связанное с передачей (игрой в пас) в хоккее.

Формула соревнований. Хоккейные турниры проходят по одной из трех схем: круговой, с выбыванием или смешанной.

При круговой системе розыгрыша все команды-участницы играют друг с другом определенное количество матчей: победитель определяется по общему количеству очков, набранных во всех играх. Именно так долгое время разыгрывалось первенство СССР по хоккею.

Систему с выбыванием называют также «кубковой» или «плэй-офф». Команды-участницы разбиваются на пары. Победители пар (количество встреч в парах определяется регламентом соревнований) выходят в следующий этап розыгрыша, где снова делятся на пары (по жребию или в соответствии с определенной заранее схемой розыгрыша), – и так вплоть до финала, в котором и определяется победитель. Команды, потерпевшие поражение в полуфиналах, разыгрывают между собой третье место.

В настоящее время большое распространение получила «смешанная» система. На первом этапе (этапах) команды ведут борьбу по круговой схеме (в одной общей группе или нескольких подгруппах), после чего сильнейшие выходят в следующий этап, где розыгрыш продолжается уже с выбыванием.

Подготовка хоккеиста. Современный хоккей – игра высоких скоростей и больших нагрузок, что подразумевает серьезные требования к общефизической подготовке спортсмена. В программу занятий хоккеистов включаются силовые упражнения, бег, плавание и др. виды физической нагрузки, вырабатывающие силу, выносливость, подвижность и другие важные для хоккеиста качества.